



Nr. 1110 / 2014 2014

## PROCEDURA PENTRU AMPLASAREA MATERIALELOR PUBLICITARE CU CARACTER ELECTORAL DE TIP BANNER ȘI MASH

Amplasarea materialelor publicitare se va face pe baza unui aviz emis de Primăria municipiului Botoșani, prin grija Serviciului Autorizări în Construcții și Urbanism, urmare prezentării următoarelor documente:

1. Cerere care să conțină elemente de identificare a titularului avizului adresată Primăriei municipiului Botoșani;
2. Lista amplasamentelor solicitate descrise astfel:
  - Pentru bannere: str. \_\_\_\_\_ intersecție cu str. \_\_\_\_\_, la circa \_\_\_\_ m, de la intersecție pe sensul de mers spre str. \_\_\_\_\_;
  - Pentru mash-uri: adresa bunului imobil, fațada pe care se amplasează (principală, laterală, posterioară); cota de amplasare ( ex.: de la et. III la et. I)
3. Dimensiunile materialului publicitar: lungime, lățime, suprafața, materialul ( se va specifica: cu o față sau cu două fețe de afișaj);
4. Dovada acceptului proprietarului suportului ( clădiri sau stâlpi)  
Se va obține după caz:
  - Decizia comitetului executiv al Asociației de proprietari și acordul proprietarilor direct afectați;
  - Contract de închiriere pentru stâlpi ( ex. ROMTELECOM, E.ON MOLDOVA SA, ELTRANS, UPC etc.)
  - Acordul proprietarului clădirii;
5. Dovada achitării taxei de publicitate pentru fiecare amplasament;
6. Plan de încadrare în zonă realizat pe suport pus la dispoziție de Serviciul Autorizări în Construcții și Urbanism.

### CONDITII:

- Numărul maxim de materiale publicitare admis prin această procedură este de:
  - BANNERE – Max. 10 BUC.
  - MASH – uri – Max. 10 BUC.;
- Durata maximă de existență a materialului publicitar este durata campaniei electorale pentru alegerea membrilor din România în Parlamentul European din 25 mai 2014;
- Demontarea materialelor în max. 72 ore de la încheierea campaniei electorale;
- Bannerele se vor amplasa în așa fel încât partea inferioară a bannerului să fie situată la min 4,5 m de la suprafața carosabilului.

Primar,  
Ovidiu Iulian Portariuc



Secretar,  
Ioan Apostu

Arhitect șef,  
Dan Sandu